

## GUIA DO DESENVOLVIMENTO INFANTIL

Saiba os marcos do desenvolvimento das crianças de 1 a 5 anos de idade





DO DESENVOLVIMENTO DAS CRIANÇAS DE 18 MESES A 5 ANOS DE IDADE.

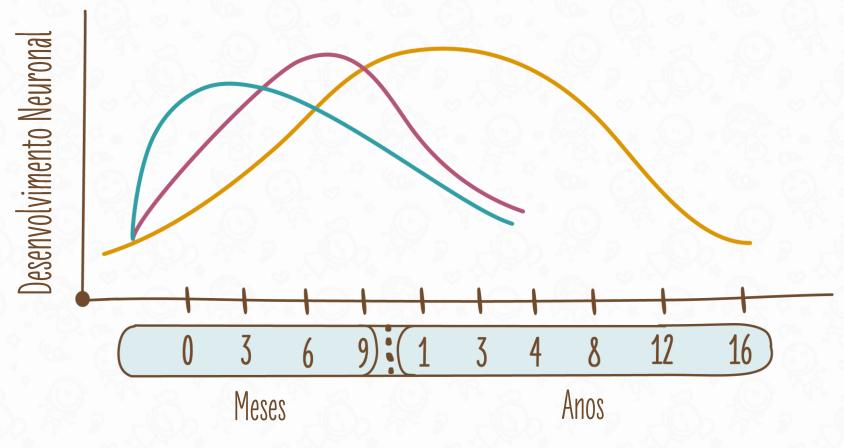
## O DESENVOLVIMENTO INFANTIL DEPENDE DE FATORES BIOLÓGICOS, GENÉTICOS E AMBIENTAIS

É importante saber alguns marcos do desenvolvimento infantil para acompanhar o desenvolvimento de fala e linguagem e agir quando for necessário!

Sabemos que cada criança tem suas individualidades, mas umas levam alguns meses a mais para atingir determinados marcos e outras desenvolvem mais rápido algumas habilidades. Porém é importante ficar atento quando seu filho parece demorar além do normal para alcançar esses marcos.



#### A PRIMEIRA INFÂNCIA É UM PERÍODO CRUCIAL PARA QUE CONSTRUAM AS BASES DE UM DESENVOLVIMENTO SAUDÁVEL









## QUAL A IDADE DO SEU PEQUENO?

















#### DESENVOLVIMENTO MOTOR



#### DESENVOLVIMENTO DA COMUNICAÇÃO



- Anda sozinha sem precisar se apoiar.
- Pode subir um degrau e correr.
- Consegue segurar brinquedos enquanto anda.
- Consegue ajudar a se despir (tirar alguma peça de roupa).
- Toma líquidos no copo.
- Come sozinha com uma colher.

- Fala algumas palavras isoladas.
- Tenta repetir palavras que uma pessoa fala.
- Fala e balança a cabeça para dizer "não".
- Responde perguntas simples: "sim" ou "não"
- Balança a mão para dar tchau.
- Aponta para mostrar o que quer.



#### DESENVOLVIMENTO SOCIAL



#### DESENVOLVIMENTO COGNITIVO



- Gosta de levar coisas paras as pessoas.
- Pode apresentar temperamento birrento.
- Pode ter receio de falar com pessoas estranhas.
- Demonstra afeição por pessoas familiares.
- Brinca de imitar algumas situações cotidianas, como dar comida para os bonecos.
- Pode se agarrar aos pais em situações novas.
- Aponta para mostrar algo interessante, que chamou a atenção.

- Sabe o nome de objetos do dia a dia (aponta ou pega quando algum adulto fala o nome do objeto), exemplo: colher, sapato, escova.
- Aponta para partes do corpo quando o adulto fala, exemplo: cabeça, barriga, pé.
- Brinca de dar comida para bonecos.
- Aponta coisas para ter a atenção dos outros.
- Rabisca no papel da sua maneira.
- Consegue cumprir uma ordem simples sem o adulto gesticular.



# ATENÇÃO

#### PROCURE UM FONOAUDIÓLOGO SE A CRIANÇA DE 18 MESES



- Não aponta para mostrar coisas para as outras pessoas.
- Não reconhece (quando alguém fala) o nome de objetos que usa todos os dias.
- Não imita as pessoas mais próximas.
- Não percebe e não reage quando as pessoas vão embora ou chegam em casa.
- Não fala ao menos 6 palavras (mesmo que produzidas de forma errada).
- Não adquire novas palavras com o passar do tempo.
- Perdeu habilidades que já tinha, por exemplo, falava dá para pedir as coisas, agora não fala mais nada







#### DESENVOLVIMENTO MOTOR



#### DESENVOLVIMENTO DA COMUNICAÇÃO



- Fica em pé na ponta do pé.
- Chuta a bola.
- Joga a bola com a mão.
- Começa a correr sem dificuldades.
- Usa mais uma mão do que a outra.

- Reconhece nomes de pessoas conhecidas.
- Conhece nomes de partes do corpo.
- Produz frases com duas (até quatro) palavras.
- Segue instruções simples, exemplo: "coloca a bola na caixa".
- Repete palavras ouvidas em conversas.
- Nomeia objetos ou figuras em um livro, exemplo: gato, bola, flor.



#### DESENVOLVIMENTO SOCIAI

#### DESENVOLVIMENTO COGNITIVO



- Imita adultos e outras crianças.
- Fica empolgada quando está com outras crianças.
- Demonstra mais independência.
- Demonstra comportamento desafiador (faz coisas que foi falado para não fazer).
- Começa a incluir outras crianças na sua brincadeira, exemplo: brinca de pega-pega.

- Acha objetos que foram escondidos (mesmo embaixo de 2 ou 3 camadas).
- Começa a organizar os objetos pelos formatos e pelas cores.
- Completa palavras ou frases em histórias ou músicas já conhecidas.
- Brinca de imitar ações do cotidiano, exemplo: falar no telefone, dar comida para bonecos.
- Constrói torres de 4 ou mais blocos.



# ATENÇÃO

## PROCURE UM FONOAUDIÓLOGO SE A CRIANÇA DE 2 ANOS



- Não sabe o que fazer com objetos comuns do cotidiano, exemplo: escova, telefone, garfo, colher.
- Não tenta imitar ações ou palavras produzidas por outras pessoas.
- Não segue instruções simples, exemplo: "joga a bola", "me mostra seu pé",
  "cadê a sua cabeça?".
- Não usa duas palavras para falar uma frase, exemplo: "quero água", "não quero".
- Perdeu habilidades que já havia aprendido.

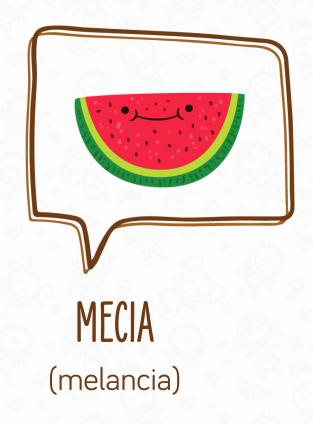


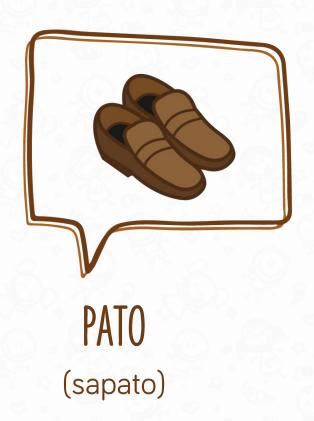


ATÉ 2 ANOS E 6 MESES O SEU FILHO PODE:

## OMITIR UMA (OU MAIS) SÍLABAS DE PALAVRAS GRANDES









ATÉ 2 ANOS E 6 MESES O SEU FILHO PODE:

#### TROCAR UM SOM COMPRIDO POR UM CURTO







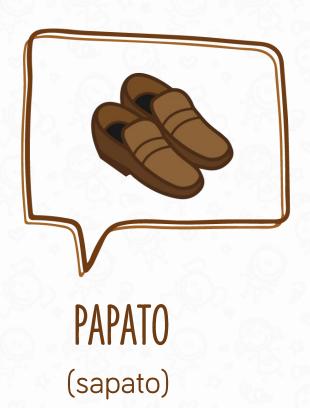


ATÉ 2 ANOS E 6 MESES O SEU FILHO PODE:

## TROCAR UM SOM POR OUTRO JÁ EXISTENTE NA PALAVRA











#### DESENVOLVIMENTO MOTOR



#### DESENVOLVIMENTO DA COMUNICAÇÃO



- Escala bem os brinquedos do parque.
- Corre com facilidade.
- Consegue pedalar em um triciclo.
- Sobe e desce escadas usando um pé diferente a cada passo.
- Consegue desenhar (copiar) a forma de um círculo.
- Consegue abrir ou fechar potes com tampa de rosca.
- Consegue abrir portas movimentando a maçaneta.
- Sabe se vestir e despir sozinho.

- Segue instruções que contenham de 2 a 3 ordens.
- Compreende o significado de: "em cima", "embaixo", "dentro", "fora", "meu", "dele", "dela".
- Sua fala é compreendida em boa parte por outras pessoas.
- Sabe usar corretamente as palavras: "eu", "você", "ele". E usa algumas palavras no plural: "gatos", "carros".
- Desenvolve conversas utilizando de duas a três frases juntas.



#### DESENVOLVIMENTO SOCIAL



#### DESENVOLVIMENTO COGNITIVO



- Imita adultos e amigos.
- Sabe jogar jogos em que precisa esperar a vez do outro jogador.
- Demonstra preocupação quando vê o amigo/familiar chorando.
- Demonstra uma grande variedade de emoções.
- Consegue se separar com facilidade da mãe e do pai.
- Pode ficar chateado com grandes mudanças em sua rotina diária.

- Brinca com objetos que se tornam brinquedos, exemplo: botões, alavancas, partes móveis.
- Brinca de "faz de conta" com bonecos, animais e pessoas, exemplo: "dar comida para o boneco".
- Brinca de quebra-cabeça de 3 a 4 peças.
- Compreende o que significa a quantidade "dois" ou "duas".
- Consegue folhear uma página por vez do livro ou revista.
- Consegue construir torres com mais de 6 blocos.



# ATENÇÃO

#### PROCURE UM FONOAUDIÓLOGO SE A CRIANÇA DE 3 ANOS



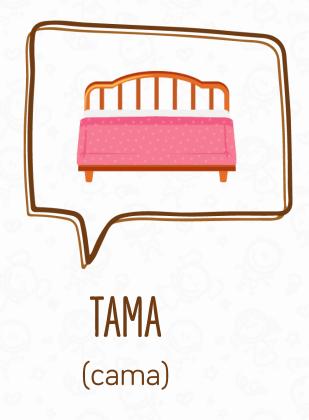
- Não compreende instruções simples, exemplo: "me mostre seu pé", "cadê sua cabeça?".
- Não olha nos olhos de outra pessoa.
- Apresenta uma fala enrolada que não dá para entender.
- Não forma frases com duas ou mais palavras, exemplo: "eu quero bolo!", comunica-se apenas com palavras isoladas, exemplo: "bolo!"
- Não brinca de imitar ou de "faz de conta", exemplo: brincar de falar ao telefone;
  - fazer comidinha.
- Não tem interesse em brincar com outras crianças ou com brinquedos diferentes.
- Perdeu habilidades que já havia adquirido.

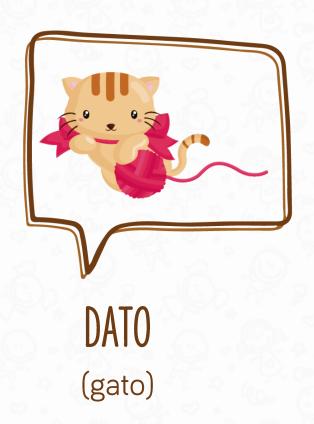


ATÉ 3 ANOS O SEU FILHO PODE:

## TROCAR UM SOM CURTO FEITO COM A PARTE DE TRÁS DA LÍNGUA POR OUTRO FEITO COM A PONTA DA LÍNGUA









ATÉ 3 ANOS E 6 MESES O SEU FILHO PODE:

## TROCAR UM SOM CURTO FEITO COM A PONTA DA LÍNGUA POR OUTRO FEITO COM A PARTE DE TRÁS DA LÍNGUA





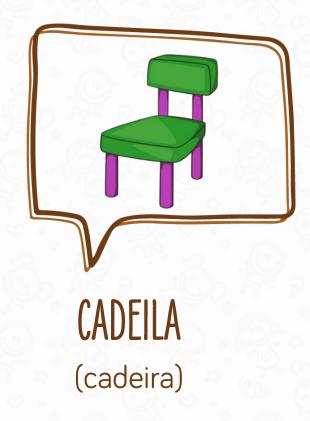


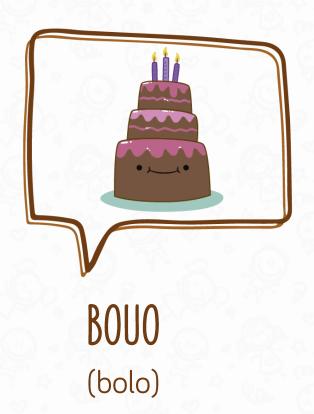


ATÉ 3 ANOS E 6 MESES O SEU FILHO PODE:

## TROCAR OU OMITIR OS SONS DE "R" (FRACO) OU DE "L"









4 ANOS





#### DESENVOLVIMENTO MOTOR



#### DESENVOLVIMENTO DA COMUNICAÇÃO



- Consegue pular e ficar em um pé só por 2 segundos.
- Consegue amassar, derramar e cortar (com supervisão) a própria comida.
- Consegue pegar uma bola rebatida na maioria das vezes.
- Começa a copiar o traçado de algumas formas.
- Desenha pessoas com 2 a 4 partes do corpo.
- Consegue usar a tesoura (sem ponta).

- Conta histórias.
- Canta músicas ou declama poemas memorizados, exemplo: "Batatinha quando nasce...", "A Dona Aranha Subiu pela parede"
- Sabe algumas regras gramaticais como concordância de gênero, exemplo: "ele é bonito", "ela é bonita".
- Consegue responder qual o seu nome e sobrenome.



#### DESENVOLVIMENTO SOCIAL



#### DESENVOLVIMENTO COGNITIVO



- Gosta de aprender coisas novas.
- Tem mais criatividade ao brincar de "faz de conta".
- Prefere brincar com outras crianças ao invés de sozinha.
- Coopera com as outras crianças.
- Brinca de ser a "mãe" ou o "pai" no "faz de conta".
- Muitas vezes n\u00e3o sabe diferenciar o que \u00e9 real e o que \u00e9 "faz de conta".
- Conversa sobre o que ela gosta e/ou se interessa.

- Sabe o nome de muitas cores e números.
- Aprende a contar e enumerar coisas.
- Começa ter a noção de tempo.
- Lembra partes de histórias.
- Entende o conceito de "igual" e "diferente".
- Começa a jogar jogos de tabuleiro.
- Conta para você o que ela pensa que vai acontecer na história.



# ATENÇÃO

#### PROCURE UM FONOAUDIÓLOGO SE A CRIANÇA DE 4 ANOS



- Não demonstra interesse em brincadeira de "faz de conta" e em jogos interativos.
- Ignora outras crianças ou não responde para pessoas que não sejam os pais.
- Não entende o conceito de "igual" e "diferente".
- Não usa corretamente os pronomes "eu", "meu", "você" e "seu".
- Não consegue seguir uma ordem que tenha 3 partes, exemplo: "Vá no quarto e pegue a bola azul que está na gaveta".
- Não consegue recontar a história favorita.
- Apresenta uma fala difícil das pessoas compreenderem.
- Perdeu habilidades que já tinha adquirido.





ATÉ 4 ANOS E 6 MESES O SEU FILHO PODE:

#### FAZER TROCAS ENTRE OS SONS COMPRIDOS FEITOS COM A PONTA DA LÍNGUA POR OUTROS SONS

## FEITOS COM O MEIO DA LÍNGUA E VICE-VERSA











#### DESENVOLVIMENTO MOTOR



#### DESENVOLVIMENTO DA COMUNICAÇÃO



- Fica em um pé só por 10 segundos ou mais.
- Pula objetos, por exemplo corda ou uma linha no chão.
- Consegue dar uma cambalhota.
- Usa o garfo, a colher e algumas vezes consegue usar a faca de mesa.
- Pode usar o banheiro sozinha.
- Consegue se balançar e escalar em brinquedos.

- Fala com muita clareza.
- Consegue contar uma história simples usando muitas frases.
- Usa frases com verbos no passado, no presente e no futuro.
- Consegue dizer seu nome completo e mais algumas informações pessoais, exemplo: o nome da rua ou do bairro em que mora, ou o nome da escola que frequenta.



#### DESENVOLVIMENTO SOCIAI

#### DESENVOLVIMENTO COGNITIVO



- Tem a intenção de agradar os amigos.
- Quer ser igual aos amigos.
- Está mais propensa em seguir as regras.
- Gosta de cantar, dançar e/ou atuar.
- Sabe diferenciar e dizer o que é real e o que é de "faz de conta".
- Se mostra mais independente.
- Em alguns momentos exige que seja do jeito dela, e em alguns momentos é cooperativa com o outro.

- Realiza a contagem de 10 ou mais objetos.
- Consegue desenhar pessoas com pelo menos 6 partes do corpo, exemplo: cabeça, tronco, dois braços e duas pernas.
- Consegue copiar um triângulo e outras formas.
- Consegue desenhar algumas letras ou números.
- Sabe sobre coisas que são usadas no dia a dia, como por exemplo comida, dinheiro.



# ATENÇÃO

#### PROCURE UM FONOAUDIÓLOGO SE A CRIANÇA DE 5 ANOS



- Não costuma participar de uma variedade de atividades e brincadeiras.
- Se distrai com muita facilidade, tem muita dificuldade em focar a atenção por mais de 5 minutos em uma atividade.
- Não responde às pessoas, ou responde de uma forma muito superficial.
- Não consegue diferenciar o que é realidade e o que é "faz de conta".
- Não sabe dizer o próprio nome e sobrenome.
- Não conversa sobre suas atividades diárias ou experiências.
- Não usa frases com plurais e verbos no passado.
- Perdeu habilidades que já tinha adquirido.



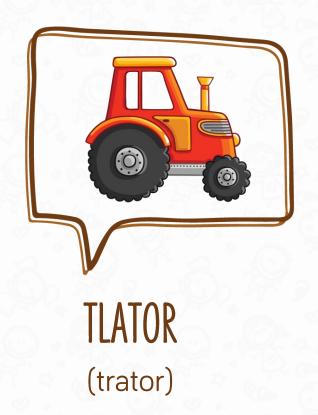


ATÉ 5 ANOS O SEU FILHO PODE:

## TROCAR OU OMITIR OS SONS DE "R" OU "L" APÓS CONSOANTES









# A missão da Fofuuu é promover um aprendizado DIVERTIDO e ACESSÍVEL para todas as crianças, respeitando o ritmo de cada uma.





## REFERÊNCIAS 🗜

- Centers for Disease Control and Prevention. Milestone Moments. Disponível em:
   https://www.cdc.gov/ncbddd/actearly/pdf/booklets/Milestone-Moments-Booklet\_Reader-2018-P.pdf

  Acesso em: 20 novembro 2018.
- Wertzner HF. Fonologia In: Andrade CRF, Befi-Lopes DM, Fernandes FDM, Wertzner HF. ABFW Teste de Linguagem infantil nas áreas de fonologia, vocabulário, fluência e pragmática. 2.ed. rev. ampl. e atual. São Paulo: Pró-Fono; 2004.

## FICHA TÉCNICA

Texto: Danira Tavares Francisco

Colaboração: Marina Isabel Cavalcante, Daniela Barbosa

Arte: Tricia Araújo

