

MANUAL DA Plataforma

SUMÁRIO

Clique no Item do sumário para saltar até ele

- 1 Criando uma Conta
- 2 Menu Principal
- 3 Configurando a Sensibilidade do Microfone
- 4 Acessando uma Atividade

Acesso das Atividades por "Planetas"

Acesso das Atividades pelas bibliotecas

5- Cadastro de Paciente

Lista de Pacientes

Cadastro do paciente

Dados Pessoais

- 2. Objetivo de Desenvolvimento
- 3. Escolha o primeiro som a ser trabalhado
- 4. Defina como você trabalhará com o som/objetivo escolhido
- 5. Selecione a forma de exibição dos planetas

Acessar o Perfil do Paciente

6- Ficha do Paciente

- 7 Adicionando outro objetivo para o tratamento do paciente Modo Edição
- 8 Criação de Missão (Treino Estruturado)

Gerenciador de Missões

Criação de Missão

Adicionando um objetivo ao treino estruturado

Editando um objetivo de treino

Utilizando o Gestor de Missões

Jogando uma missão

- 9 Cartas Avaliatórias
- 10 Outras Telas e Funções

<u>Informações</u>

Configurações

Recuperação de Senha

Fale Conosco

Calibragem

Configurações

1 - CRIANDO UMA CONTA

Se você é um responsável por uma criança siga os seguintes passos:

- 1. Realize o download do App Fofuuu Kids na Play Store ou App Store e instale o aplicativo.
- 2. Ao abrir o aplicativo você verá a tela de Login. Realize o Login ou toque em "Cadastre-se" caso não tenha uma conta.
- 3. Complete o formulário com as informações pertinentes ao cadastro.



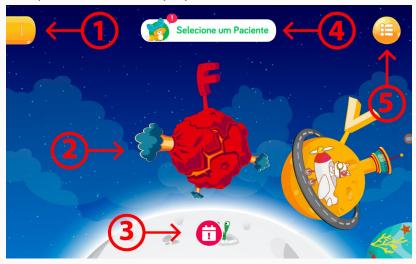
Se você é um profissional, siga os seguintes passos:

- Realize o download do App Fofuuu Pro na Play Store ou na App Store e instale o aplicativo em seu tablet e/ou celular (não estamos disponíveis para computadores nem laptops)
- 2. Ao abrir o aplicativo você irá se deparar com a tela de Login. Toque em "Cadastre-se".
- 3. Complete o formulário para cadastro com as informações necessárias (e-mails devem conter todas as letras minúsulas) e toque em "AVANÇAR"
- 4. Ao finalizar o cadastro você será direcionado para o "Menu Principal".



2 - MENU PRINCIPAL

Para o melhor uso da plataforma é importante saber onde se encontram cada funcionalidade, e, todas elas, são encontradas na tela do Menu Principal. Veremos agora todos os caminhos que esse menu nos proporciona.



- 1. Este elemento é uma "gaveta" que pode ser puxada para a direita revelando mais funções.
- 2. Esta é a área de manipulação dos planetas, aqui você consegue navegar pelos planetas arrastando-os e selecionar um deles por meio de toque.
- 3. Este botão indica que há alguma informação pertinente a ser lida
- 4. O botão de Selecione um Paciente é o acesso para a sua Lista de pacientes enquanto você estiver Menu Principal do Profissional (ver <u>Cadastro de Paciente</u>).
- 5. Este botão lhe fornece acesso à biblioteca de atividades/jogos em um formato de lista permitindo uma navegação sem ser por planetas



Ao abrir a "gaveta" no canto superior esquerdo da tela você terá acesso às seguintes funções:

- 1. Botão de Minha Conta: abre a seção que contém os dados referentes à sua conta, troca de senha e Logoff do App.
- 2. Botão de Configurações: abre uma seção com diversos ajustes relativos à plataforma.
- 3. Botão de informações: contém diversas informações úteis sobre a Fofuuu e sobre a plataforma.

3 - CONFIGURANDO A SENSIBILIDADE DO

MICROFONE

Para que o treino seja efetivo e a plataforma seja responsiva é de extrema importância que a sensibilidade do som detectado pelo dispositivo esteja configurada para a situação do ambiente no qual o usuário está. Existem dois caminhos para alterar as configurações de sensibilidade: antes da atividade e durante uma atividade.

1. Antes da atividade

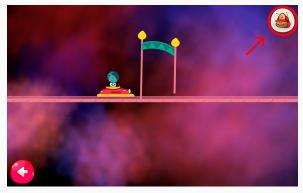


Para mudar a sensibilidade antes de entrar em uma atividade devemos tocar no botão de configurações localizado na "gaveta" no Menu Principal.

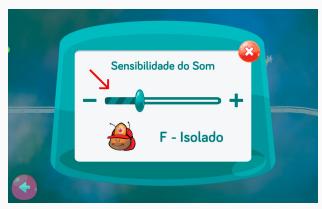
Na tela de configuração, teremos uma barra ajustável quanto mais para a ESQUERDA menos sensível o aplicativo será, ou seja, menos som vai ser captado. Além disso, pode-se utilizar o botão de calibragem automática.

2. Durante uma atividade

Antes de Começar uma atividade, recomendamos que os usuários realizem a sessão de calibragem ficando 5 segundos em silêncio enquanto o aplicativo calcula a sensibilidade ideal para o ambiente que você está.



Durante uma atividade você pode tocar no botão localizado no canto superior direito com o rosto do personagem para acessar o menu de opções.



Neste menu você tem um controle de sensibilidade semelhante ao do menu de configurações. Quanto mais para esquerda menos sensível o aplicativo será, ou seja, menos som vai ser captado.

4 - ACESSANDO UMA ATIVIDADE

A Plataforma Fofuuu oferece uma vasta gama de atividades que funcionam como ferramenta para o treino estipulado pelo profissional. Mas para que isso aconteça o Profissional deve saber como acessá-las. Há dois caminhos para acessar uma atividade, por meio dos "planetas" ou por meio da biblioteca.

Acesso das Atividades por "Planetas"

Para acessar uma atividade por meio dos planetas no App FofuuuPro em qualquer perfil, basta, clicar em um dos planetas.

Confira com as Imagens abaixo:



Selecione o perfil desejado, na sua Lista de Pacientes, que irá performar as atividades/jogos:



Após isso clique no planeta desejado.



Na tela de seleção de minigames, você pode selecionar qual o objetivo desejado tocando nas bolinhas brancas localizadas centralmente na margem inferior da tela .(

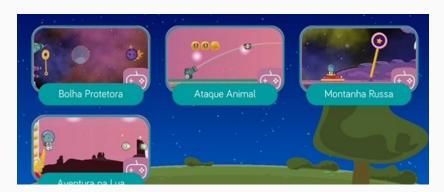


Isso altera a secção entre Isolado Sílaba e Palavra.

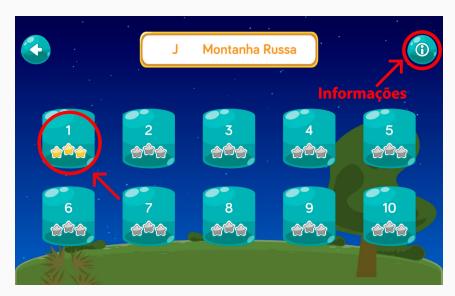








Para acessar uma atividade toque em um dos quadros com a figuras referente à atividade desejada.



Você agora será direcionado para a seleção de níveis da atividade. As estrelas indicam qual foi a melhor pontuação efetuada pelo usuário. Pelo botão "i"

() no canto superior direito da tela você tem acesso a todos os níveis de dificuldade de todas as atividades bem como à tela de informações.



A tela de informações mostra os objetivos do jogo selecionado.

Para selecionar um nível basta tocar no nível desejado, sendo 1 o nível mais fácil.



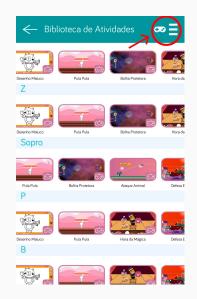
Acesso das Atividades pelas bibliotecas

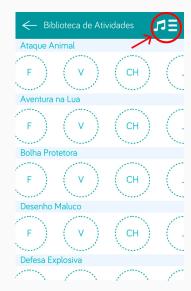
Para acessar uma atividade pelas bibliotecas, toque no ícone () localizado no canto superior direito na tela do Menu Principal.



Tocando no ícone você será direcionado para a biblioteca.

Nesta tela você verá todas as atividades organizadas por fonema ou por atividade/jogo:





Você pode trocar o modo de visualização das atividades, por fonema para posteriormente selecionar o jogo ou por jogo e posteriormente selecionar o fonema, tocando



Para selecionar uma atividade você deve tocar em um dos itens apresentados. Ao fazer isso você será direcionado para a tela de seleção de níveis da atividade selecionada. Os próximos passos podem ser vistos em <u>Níveis de Atividade</u>

5- CADASTRO DE PACIENTE

Para cadastrar um paciente devemos acessar a lista de pacientes localizada na tela

do Menu Principal. Para acessá-la toque no botão (superior central da tela.

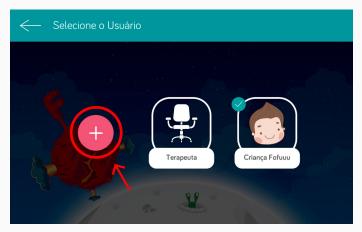


) localizado na parte



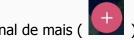
Lista de Pacientes

A lista de paciente é o ambiente no qual o profissional pode cadastrar novos pacientes e selecionar qual perfil de paciente quer acessar.



NOTA: É extremamente recomendável que se cadastre o paciente que será atendido e que ele execute as atividades no perfil designado à ele. Caso contrário ele não se beneficiará das funções remotas do aplicativo tampouco dos dados de evolução.

Para cadastrar um paciente toque no



ícone com o sinal de mais (

Cadastro do paciente

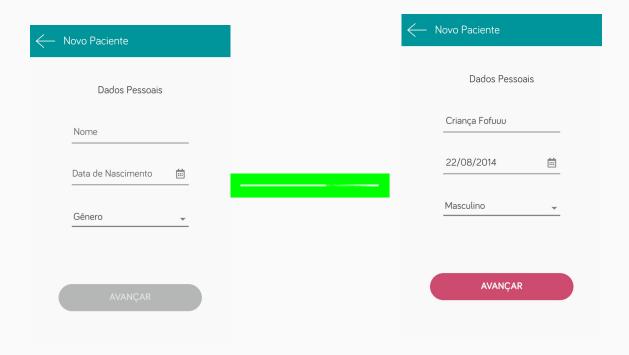
O cadastro de um paciente acontece em algumas etapas, são elas:

- 1. Dados Pessoais
- 2. Objetivo de desenvolvimento
- 3. Escolha do PRIMEIRO SOM/OBJETIVO a ser trabalhado (nesse momento ainda não será possível adicionar outro objetivo, posteriormente isso poderá ser feito
- 4. Configure o som/objetivo de forma a definir se vai trabalhar com ele de forma isolada, em sílabas ou em palavras
- 5. Selecione a forma de exibição que deseja, ou seja, mostrando a placa com as letras ou sem mostrar a placa com as letras.

Esses 5 passos serão mais detalhados abaixo.

1. Dados Pessoais

Preencha a tela a seguir com as informações pertinentes ao paciente e em seguida toque em AVANÇAR. O botão avançar só será habilitado depois que todos os dados solicitados forem preenchidos.



2. Objetivo de Desenvolvimento

Selecione o PRIMEIRO objetivo de desenvolvimento para este paciente:

3. Escolha o primeiro som a ser trabalhado

Selecione o PRIMEIRO som para ser treinado pelo paciente:

(O fonema será representado como forma de planeta na tela PRINCIPAL do perfil do paciente)



4. Defina como você trabalhará com o som/objetivo escolhido

Você deve escolher quais objetivos específicos o paciente deverá treinar para este fonema. Os disponíveis são: Treino Isolado, Treino Sílaba, Treino Palavra (Início, Meio, Fim).







Quando estiver satisfeito com a seleção, basta tocar em FINALIZAR. Ao menos um dos quadradinhos deverá estar selecionado para o botão FINALIZAR ficar disponível.

5. Selecione a forma de exibição dos planetas

Ao finalizar a configuração de um objetivo, você será perguntado se deseja manter as indicações do som por letra como mostrado a seguir.



Esse modo foi pensado para crianças que já associaram um som específico com a letra errada. Por exemplo: a criança associou o "V" de vaca com o som de "F" de faca. Logo quando a criança vê o "V" ela pensa no som /F/. Com esse modo a plataforma não mostrará a letra até que se configure novamente na Ficha de Paciente.

Segue um exemplo dos dois modos:



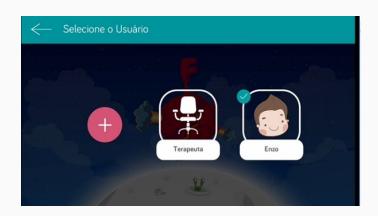


Letras a Mostra

Letras Ocultas

Acessar o Perfil do Paciente

Após criar o perfil do paciente você retornará para a lista de paciente sendo possível visualizar o paciente recém criado, ele estará selecionado, para entrar no perfil desse paciente toque nele. Basta retornar à tela dos planetas utilizando a seta no canto superior esquerdo da tela ou tocar no paciente e você já pode trabalhar as atividades/jogos estando dentro do perfil do paciente selecionado como um paciente.





6-FICHA DO PACIENTE

A ficha do paciente é o local onde o profissional tem acesso às informações pertinentes ao paciente na plataforma,ou seja, dentro do perfil do paciente que foi anteriormente criado .



Para acessar a ficha do paciente basta estar no

perfil do paciente e tocar no ícone () de ficha localizado à esquerda do nome do paciente.

Para acessar a ficha do paciente toque no ícone no canto superior esquerdo da tela, à esquerda

do nome do paciente () quando estiver dentro do perfil do paciente em questão.

Ficha do Paciente



Fofuuu ID: ??????

Criança Fofuuu

22/08/2014

Masculino

Resumo

Na ficha do paciente, você tem acesso a:

Dados Pessoais do paciente como: Nome, Data de nascimento e Gênero;

Objetivos da terapia;

Controle do modo com indicação escrita do som.

7 - ADICIONANDO OUTRO OBJETIVO PARA O TRATAMENTO DO PACIENTE

Ao acessar o perfil de um paciente, você acessa o tela principal dele. Essa tela é semelhante ao MENU PRINCIPAL, no entanto terá apenas o planetas, dos objetivos previamente selecionados.

A seguir aprenderemos como adicionar ou remover objetivos do perfil de um paciente.

Na tela dos planetas acessada por meio do perfil de um paciente, toque no ícone (



) no canto superior direito da tela.

Tocar neste botão irá mudar a tela dos planetas para o modo edição conforme a próxima imagem.

Modo Edição

A figura do modo edição possui números, de 1 a 4, cada número se refere à uma botão que explicaremos as funcionalidades a seguir.



Ao entrar no modo edição você tem acesso a algumas funcionalidades:

- 1 Confirmar edições.
- 2 Editar um Objetivo (Planeta) já existente (basta tocar).
- 3 Criar um novo objetivo (Planeta).
- 4 Entrar no Gerenciador de Missões (mais adiante explicaremos o que é e como montar uma missão).

Para criar um novo objetivo toque no botão número 3 da figura ().



Você irá seguir um fluxo similar ao que acontece em <u>Criação de Paciente Objetivo de Desenvolvimento</u> com exceção da confirmação do <u>modo sem indicação escrita do som</u>, pois agora você só poderá alterar isso pela <u>Ficha do Paciente</u>. Após o término da configuração toque em FINALIZAR, você verá o novo planeta referente ao objetivo que você adicionou, como na figura abaixo:



Você pode, então, adicionar novos objetivos ou confirmar suas alterações tocando no

ícone () localizado no canto superior esquerdo da tela.

8 - CRIAÇÃO DE MISSÃO (TREINO ESTRUTURADO)

O Treino estruturado, ao qual nos referimos como Missão, permite que o profissional determine previamente uma sequência de atividades de duração variável que pode ser usada tanto no consultório como enviada para a criança realizar no Fofuuu Kids em casa.

Para criar uma Missão, você deve acessar o perfil do paciente para o qual deseja criar uma missão (pois a missão será feita para este paciente) e estar no modo edição.

Para criar uma missão, precisamos entrar no Gerenciador de missões, toque no ícone

estar no modo edição.

do foguete localizado no canto superior direito, número 4 da figura(). Lembrando que para ter acesso à essa tela você precisa



Gerenciador de Missões

Nesta tela você pode navegar por todas as missões criadas para este paciente bem como escolher quais estarão ativas para ele. Uma missão ativa quer dizer que ela aparecerá no Menu Principal do paciente, tanto pelo seu aplicativo, o FofuuuPro como pelo aplicativo Fofuuu Kids.

Sua lista de missões criadas ficarão organizadas na região em amarelo e as missões ativas ficarão na região em verde.

Para criar uma missão, toque no ícone(†).

Criação de Missão

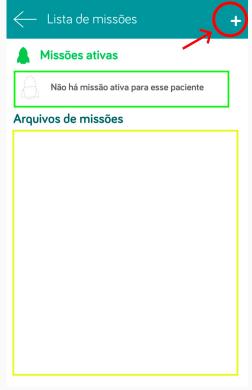
A criação de missões é o local no qual o profissional monta os treinos estruturados para seus pacientes.

Adicionando um objetivo ao treino estruturado

Para adicionar um objetivo na missão, basta arrastar o objetivo desejado da região em vermelho para a região em amarelo. Ao fazê-lo, você poderá posicionar uma "casinha" que representa a atividade que o paciente precisará fazer para avançar na missão.

Repare que os objetivos especificados na tela dos planetas do paciente estão marcados com uma estrela e serão sempre mostrados primeiro na lista.

Após soltar a "casinha" você poderá configurar qual será o objetivo específico dessa casinha (Isolado, Sílaba ou Palavra) e, caso selecione palavra poderá selecionar entre início e meio da palavra.





Após configurar a casinha, ela será posicionada no espaço vazio mais próximo de onde você a soltou como mostrado na figura abaixo:





Editando um objetivo de treino

Para editar um objetivo colocado no tabuleiro, basta clicar na "casinha" que deseja editar. Isso irá te direcionar para as opções da casinha como mostrado abaixo:



A seguir explicaremos as funções dos botões dessa tela tela:

- 1 Cancelar a Edição;
- 2 Desmarcar/Marcar todas as Atividades;
- 3 Excluir objetivo (casinha);
- 4 Escolher quais atividades poderão ser jogadas Nesta casinha, as figuras dos jogos marcadas com

um () poderão ser escolhidas pelo paciente, ou seja, estarão disponíveis para o paciente jogar; 5 - Salvar suas alterações.

NOTA: Deixar apenas uma/um atividade/jogo selecionada/o garante que o paciente realizará nesta casinha APENAS a/o atividade/jogo selecionada/o.

Realize as alterações desejadas e, por fim salve as alterações tocando em SALVAR.

Repita o processo de criar e editar casinhas e, quando estiver satisfeito com o resultado toque em FINALIZAR no canto superior direito da tela.



NOTA: Cada casinha adicionada ao tabuleiro, em média adiciona um (1) minuto ao tempo total de treino do paciente.

Ao tocar em FINALIZAR, dê um nome à sua missão, este será o nome que aparecerá no gestor de missões

Assim que você finalizar, será redirecionado para o Gerenciador de missões e a missão que você acabou de criar estará na tela como na imagem abaixo:

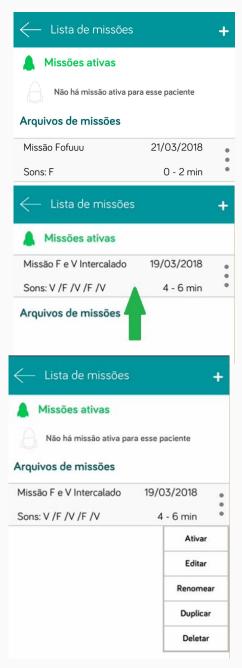
Utilizando o Gestor de Missões

Para ativar sua missão recém criada, basta tocar nela. Você perceberá que ela será mandada para a secção de "Missões ativas".

Para mais operações com suas missões toque nos

(_____), localizados do canto direito do nome da missão, e realize operações como: Ativar, Editar, Renomear, Duplicar e Deletar.

Quando estiver satisfeito com as edições, utilize a seta de voltar para retornar a tela do <u>modo edição</u>.



Missões são simbolizadas como foguetes para os pacientes como indicado na figura abaixo:



Quando estiver satisfeito com as edições, toque em () para voltar para a tela dos planetas, ou seja, o Menu Principal do paciente em questão.

Jogando uma missão

Para jogar uma missão como paciente, você deverá estar dentro do <u>perfil daquele</u> <u>paciente</u>, com ao menos <u>uma missão ativa</u> e estar na tela dos planetas como na figura abaixo:



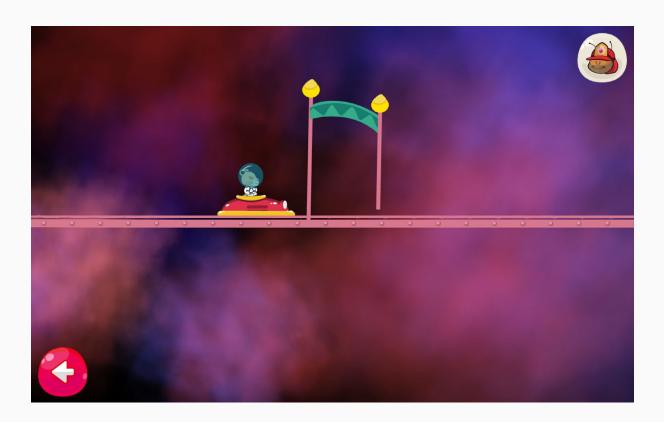
Para iniciar a missão, basta tocar no foguete representativo e o aplicativo iniciará a missão:



Ao chegar em uma casinha o jogador pode escolher dentre três atividades sorteadas dentre as que o profissional da saúde escolheu quando estava <u>editando os objetivos do treino estruturado.</u>



Ao tocar em um dos ícones o paciente iniciará a atividade selecionada:



Ao concluir uma atividade, o personagem irá avançar para a próxima casinha e assim sucessivamente até chegar ao fim da missão:



Ao chegar ao final da missão basta utilizar o botão de voltar no canto inferior esquerdo para voltar à tela dos planetas.

9 - CARTAS AVALIATÓRIAS

Cartas de Avaliação é uma das ferramentas disponibilizadas pela plataforma para auxiliar na avaliação dos pacientes e identificar suas dificuldades de fala.

Para acessar as cartas de avaliação toque no ícone () no canto superior direito



da tela, quando estiver dentro do perfil de um paciente, como indicado abaixo.

Você será direcionado para a tela de seleção de ferramentas (mais ferramentas serão desenvolvidas nas próximas atualizações da nossa plataforma). Toque em CARTAS DE AVALIAÇÃO .





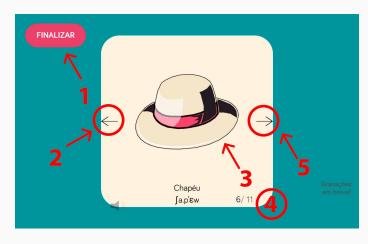
Após clicar em Cartas Avaliatórias, você deve escolher qual será o som trabalhado e, por fim, escolher sua configuração específica (ínicio, meio ou fim de palavra) e tocar em FINALIZAR:



Você será direcionado para as Cartas Avaliatórias, conforme figura abaixo:



Esta tela possui algumas funcionalidades:



- 1 Finalizar avaliação
- 2 Ir para fIgura anterior
- 3 Tocar na imagem toca um exemplo de fala.
- 4 Indicação de figura atual/totais
- 5 Ir para próxima figura

Quando estiver satisfeito, você pode tocar em FINALIZAR para voltar à tela dos planetas do paciente anteriormente selecionado

10 - OUTRAS TELAS E FUNÇÕES



A tela de Informações () e a tela de configurações () acessadas pela "gaveta" disponível no Menu Inicial.

Informações



- 1 Retornar à tela do Menu Principal com os Planetas
- 2 Visitar o Blog Fofuuu
- 3 Visitar nossa página no Facebook
- 4 Seguir a Fofuuu no instagram.
- 5 Informação da Versão do App

NOTA: A versão do app é uma informação muito importante quando estiver buscando ajuda de nosso suporte técnico

Configurações



- 1 Retornar à tela dos planetas
- 2 Mudar manualmente a sensibilidade do microfone
- 3 Redefinir o Aplicativo

NOTA: Redefinir o aplicativo irá excluir TODOS OS DADOS LOCAIS do aplicativo. Dados que foram enviados para a nuvem serão atualizados após o próximo login.

Recuperação de Senha

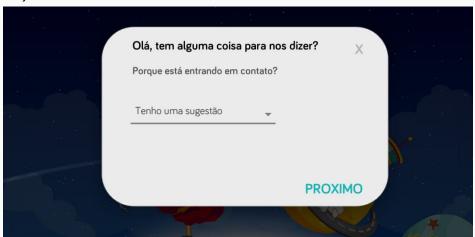
Entre em contato conosco por email: contato@fofuuu.com

Fale Conosco

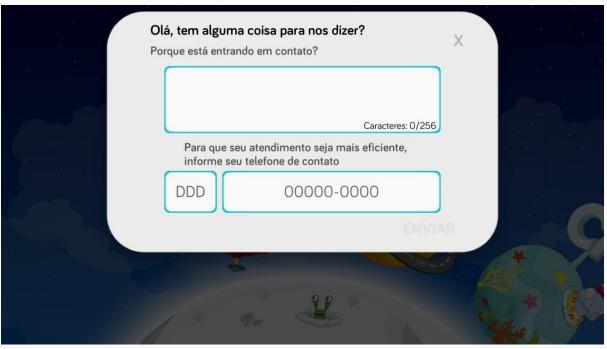
No menu principal existe um ícone de (). Caso encontre uma anomalia, bug, comportamento incomum do APP ou se tiver alguma dúvida, sinta-se a vontade para tocar neste ícone.



Após isso, você poderá selecionar a razão do seu contato entre: . Depois toque em (PROXIMO).



Agora você pode discorrer sobre o motivo de seu contato, bom como adicionar informações para que possamos entrar em contato com você mais facilmente. Ao terminar toque em (ENVIAR) para nos enviar seu Feedback.



Calibragem

Na tela do menu principal, toque no ícone de (). Após isso a tela de calibragem aparecerá. O intuito desta tela é que o dispositivo detecte o ruído ambiente o suficiente para prestar apenas atenção nos sons emitidos pela criança e, para tal, sugerimos que o usuário fique em silêncio por 5 segundos ao iniciar a calibragem. Concluída a operação, você já pode voltar a performar as atividades.



Configurações

Ta tela do menu principal, toque no ícone de (). Você será direcionado para a tela de configurações. Nesta tela você tem acesso às configurações gerais do APP, dentre elas:



Versão do App: Fofuuu Pro - Versão: v1.6.4 b166